

莉莉丝游戏成功驳回关于《万国觉醒》"战利品箱"的集体诉讼

简体中文 ▾

Kronenberger Rosenfeld, LLP
2022-11-30 19:03 493

分享到:   

旧金山2022年11月30日 /美通社/ -- 由Kronenberger Rosenfeld, LLP和Intelink Law Group, PC代理的上海莉莉丝网络科技有限公司 ("莉莉丝游戏") 驳回了针对热门游戏《万国觉醒》 (Rise of Kingdoms) 中的战利品箱 (loot boxes) 的集体诉讼。2019年12月, 莉莉丝游戏在联邦法院被提起假设性集体诉讼 (putative class action), 针对其备受欢迎的移动游戏《万国觉醒》。莉莉丝认为此案缺乏法律依据并选择积极抗辩诉讼及其指: 为此, 公司聘请了Kronenberger Rosenfeld, LLP和Intelink Law Group, PC代理该诉讼。

幸运的是, 法官于2022年8月29日批准了莉莉丝的驳回起诉动议。因对方没有上诉, 本案就此结束。法官的命令可以[点击此处查看](#)。

此案件中莉莉丝辩护团队的一员, 电子游戏和电子竞技法律领域的律师Kate Hollist表示: "法官对此做出了正确的决定。虽然移动游戏领域有大量不良从业者们也支持追究这些公司的责任, 但此案纯粹出于买家的反悔。"

关于本次诉讼

《万国觉醒》于2018年发布, 至今仍然在苹果AppStore角色扮演游戏排行榜中位列前百, 得到了玩家4.5星的评级, 评论超过10万次。

本次集体诉讼原告是《万国觉醒》之前的玩家, 他们声称莉莉丝通过引入包含游戏棋盘、虚拟骰子和转轮的迷你游戏, 诱骗他们花了数千美元。虽然游戏内的资源而不是花钱去玩这些迷你游戏, 但原告认为, 如果他们能够更好地了解从迷你游戏中获得稀有奖励的概率, 他们就不会花钱去获取这些资源。

Hollist解释道: "请注意, 玩家并不是通过付费来玩迷你游戏。他们是为游戏内的资源付费, 其中一些可以用来玩迷你游戏。但这些资源同样也可用于任何其内活动。"

在审阅了诉状和双方就莉莉丝的驳回起诉动议发表的论点后, 法官**同意莉莉丝的观点**, 即原告的任何索赔都没有可信的依据。法官写道: "总体而言, [诉状]推测, 缺乏可信的事实。" 他接着补充说: "网络上的一些流言蜚语并不构成[联邦民事诉讼法]第 8 和第 12(b)(6) 条所涉及的事实指控。"

Hollist表示: "我们很高兴能够为我们的客户争取到这一结果。近年来, 移动游戏领域的诉讼不断增加, 这使该行业对游戏玩家和相关游戏公司而言变得更加嘈杂。希望这项裁决有助于为在法律范围内开展业务的公司提供一些指导, 吃下一颗定心丸。"

Kronenberger Rosenfeld, LLP
(415) 955-1155
kr.law

Intelink Law Group, PC
(866) 786-4036
intelinklaw.com

